

TOUS EN BOITES

1. **Relie** les attributs à chaque animal. Tu peux les utiliser plusieurs fois.

- Squelette interne
- Squelette externe
- Nageoires
- 4 membres
- 6 pattes
- Poils
- Écailles
- Plumes
- Yeux + bouche
- Antennes



2. **Entoure** ce qui permet de classer les animaux.

Il a des poils.

Il vit dans l'eau.

Il a un squelette interne.

Il a des pattes palmées.

Il n'a pas de plumes.

Il a des écailles.

Il rampe.

3. **Remplis** le tableau suivant en mettant une croix à chaque fois qu'un animal possède un attribut.

ATTRIBUTS	SCARABÉE	FOURMI	HIBOU	ÉCUREUIL	LOUP	RENARD	CHEVREUIL	SANGLIER
Bouche	X	X	X	X	X	X	X	X
Squelette interne			X	X	X	X	X	X
Squelette externe	X	X						
Poils				X	X	X	X	X
Plumes			X					
4 membres			X	X	X	X	X	X
Crocs					X	X		
6 pattes	X	X						
Sabots							X	X

4. En t'aidant du tableau précédent, **complète** ces groupes d'êtres vivants possédant les mêmes attributs pour former une classification en groupes emboîtés. **Nomme** chaque groupe.

