

« Le jeu de Kim »



Matériel : 5 à 6 objets

Joueurs : 2 à 3 joueurs

But du jeu : Se souvenir de tous les objets

Règles du jeu : Chaque joueur qui trouve l'objet manquant gagne 1 point.
Répéter le jeu 6 fois.

1ère phase :

- Faire observer et nommer les objets d'une collection (objets familiers)
- 1 joueur cache les objets, les autres énumèrent les objets qu'ils ont vus sans en oublier

2ème phase :

- 1 joueur découvre les objets cachés pendant 30 secondes, puis fait fermer les yeux aux autres (ou tourner le dos) pour ajouter ou retirer un ou plusieurs objets.
- Les enfants recherchent, ensuite, les modifications apportées comme dans un jeu d'intrus.

Les variables pour exercer et affiner l'observation, la mémorisation

- Proposer des collections d'objets différents (cuillère, couteau...) puis d'une même catégorie (des cubes, des crayons de différentes couleurs...),
- Varier le nombre d'objets proposés,
- Proposer d'abord l'ajout d'un élément, le retrait
- Annoncer qu'on va enlever ou ajouter
- Proposer l'ajout, le retrait de deux éléments ou plus
- Proposer des collections organisées en lignes puis en désordre...,
- Varier l'espacement des objets,
- Changer les objets de place en même temps qu'ajouter ou supprimer un objet,
- Inversement, un espace libre laissé par un objet supprimé facilite le jeu,
- Varier le temps imparti pour mémoriser les objets.

Remarque

- Il est important de ne pas laisser les enfants dans le doute et de bien leur montrer tous les objets à la fin du jeu.