

TOUS EN BOITES

1. **Relie** les attributs à chaque animal. Tu peux les utiliser plusieurs fois.

- Squelette interne ●
- Squelette externe ● ●
- Nageoires ●
- 4 membres ●
- 6 pattes ●
- Poils ●
- Écailles ●
- Plumes ●
- Yeux + bouche ● ●
- Antennes ●



2. **Entoure** ce qui permet de classer les animaux.

Il vit dans l'eau.

Il a des poils.

Il a un squelette interne.

Il a des pattes palmées.

Il n'a pas de plumes.

Il a des écailles.

Il rampe.

3. **Remplis** le tableau suivant en mettant une croix à chaque fois qu'un animal possède un attribut.

ATTRIBUTS	SCARABÉE	FOURMI	HIBOU	ÉCUREUIL	LOUP	RENARD	CHEVREUIL	SANGLIER
Bouche								
Squelette interne								
Squelette externe								
Poils								
Plumes								
4 membres								
Crocs								
6 pattes								
Sabots								

4. En t'aidant du tableau précédent, **complète** ces groupes d'êtres vivants possédant les mêmes attributs pour former une classification en groupes emboîtés. **Nomme** chaque groupe.

