

LUNDI 18 MAI

« Il n'y a pas une méthode unique pour étudier les choses. » Aristote.

## FRANCAIS

### GRAMMAIRE

Souligner les attributs du sujet et dire leur genre et leur nombre

- La tour Eiffel paraît immense.
- Le tableau de la Joconde est célèbre.
- Le spectacle divertit les spectateurs.
- Hansel et Gretel n'ont pas l'air inquiets.
- Ces maisons demeurent inhabitées.
- Les orques sont des bêtes dangereuses.

### VOCABULAIRE

Recopie en bleu les synonymes de l'expression protéger l'environnement et en rouge ses contraires.

- Préserver l'environnement.
- abîmer l'environnement.
- détériorer l'environnement.
- sauvegarder l'environnement.

### ORTHOGRAPHE

Complète les mots avec «é», «è» .

- La sorci...re a jet... un sortil...ge à la f...e.
- Une sir...ne ...merge de l'...cume, quelle beaut...!
- La col...re et le d...goût sont des ...motions n...gatives.
- La ch...vre est retenue prisonni...re dans son pr... .

### CONJUGAISON

Relie les sujets aux verbes correspondants.

- |                |                                      |
|----------------|--------------------------------------|
| J' .           | . aviez mangé des sandwiches.        |
| Vous .         | . étions parties de bonne heure.     |
| Les enfants .  | . avaient souhaité son anniversaire. |
| Marie et moi . | . étais allée à la piscine.          |
| Jules .        | . avait pris son petit déjeuner.     |

### LECTURE COMPREHENSION

« LES MISERABLES » de Victor Hugo.

*Evaluation de compréhension sur la lecture du tapuscrit des « Misérables ».*

*Se connecter sur [test.quiziniere.com](https://www.test.quiziniere.com)*

*Le code de l'exercice est **XD8QO3**.*

*Saisir son prénom avant d'envoyer votre copie.*

### DICTEE DE MOTS

Une statue - la victoire - composer - déesse - ailé - la proue - blanc(che) -le marbre - célébrer - finissant - la bataille - tissu - poser - d'une base de - navire

## HISTOIRE DE L'ART

### La Victoire de Samothrace



La statue est en marbre blanc de Paros, elle est vêtue d'un chiton (vêtement) à rabat ceinturé sous la poitrine, en tissu très fin laissant apparaître les formes du corps.

La statue de la Victoire de Samothrace est constituée de plusieurs morceaux de marbre sculptés séparément, puis assemblés.

La base de la Victoire de Samothrace représente l'avant d'un bateau de guerre typique de l'époque, marquée par de nombreux conflits navals pour la domination de la mer Egée.

Le sanctuaire de Samothrace : Très célèbre dans l'Antiquité, le sanctuaire de Samothrace regroupe plusieurs édifices destinés au culte des Dieux. Le monument de la Victoire était disposé dans un petit édifice dont il ne reste que les fondations. Il était clos sur trois côtés pourvu d'une toiture et ouvert vers la terrasse.

**La victoire de Samothrace** - antiquité grecque, vers 190 avant J.C. Elle a 2300 ans.

Elle se situe **au Louvre** à l'aile Denon dans une salle de l'Antiquité grecque, étrusque et romaine. La statue est découverte sur l'île de Samothrace.



La statue de la victoire des Samothraces date d'il y a 2300 ans.

L'île de Samothrace était le sanctuaire des grands Dieux et particulièrement des dieux Cabires que l'on imploré pour protéger les marins du naufrage et assurer le succès aux combattants. On suppose que cette statue est une offrande aux dieux pour commémorer une victoire navale.

De la figure de la Victoire à la figure l'Ange

Reconnaissable à ses ailes, la Victoire est une messagère (en grec, angelos). En volant, elle apporte au vainqueur les insignes de sa victoire : couronne, bandelette, palme, trophée d'armes ou de navire. Avec le christianisme apparaît l'Ange, le messenger de Dieu. Comme la Victoire, messenger pourvu d'ailes, il descend du ciel sur la terre pour annoncer aux hommes la volonté divine.

EMC

### Dilemme n°3

Un groupe de copains se trouve pendant la récréation dans un couloir où est accroché un extincteur\*. L'un d'entre eux, le meilleur copain de Frédéric, propose de vider l'extincteur. **Que doit faire Frédéric ? Vider l'extincteur avec les autres... ou non ?**

Comme la semaine dernière, il est très important d'argumenter ce que vous voulez répondre.

.....  
.....  
.....

## MATHEMATIQUES

### CALCUL

LA MULTIPLICATION D'UN ENTIER AVEC D'UN NOMBRE DECIMAL

N°7 p61

### GEOMETRIE

AXES DE SYMETRIE

Faire le « à toi de jouer »

### GRANDEURS ET MESURES

LES ANGLES

N°9 p 95

### PROBLEME

Faire un problème de la fiche « un problème par jour ».

## SEMAINE 23 : Reconnaître combien de fois un nombre est contenu dans un autre.



SÉRIE

1

6 dans 60 ?

3 dans 9 ?

1 dans 9 ?

3 dans 21 ?

10 dans 100 ?

6 dans 54 ?

9 dans 36 ?

8 dans 16 ?

5 dans 10 ?

7 dans 28 ?

8 dans 56 ?

9 dans 90 ?

Combien de fois 6 dans 36 ?

Combien de fois 3 dans 12 ?

Combien de fois 10 dans 40 ?

Combien de fois 9 dans 27 ?

Combien de fois 7 dans 14 ?

Combien de fois 3 dans 18 ?

Combien de fois 7 dans 56 ?

Combien de fois 6 dans 42 ?

Combien de fois 8 dans 40 ?

Combien de fois 5 dans 45 ?

Combien de fois 4 dans 36 ?

### EPS



ACTIVITE PHYSIQUE 17  
LA CHAISE



#### MATERIEL

Une chaise et 1 chronomètre.

#### DISPOSITIF

Idées de positions :



#### BUT DE L'ACTIVITE

1/ Échauffement : choisir une position et la tenir 3 secondes  
2/ Choisir 3 positions à enchaîner en les tenant 3 secondes à chaque fois.

#### FORME(S) DE JEU

On peut jouer :

- En tenant la position plus que 3 secondes
- En enchaînant plus de 3 positions
- En demandant à quelqu'un d'autre de choisir les positions pour nous
- A 2 : le premier joueur réalise une position et demande au second de le reproduire et d'en ajouter une. Puis le premier joueur refait les 2 positions et en ajoute encore une, etc...
- En famille : chaque membre de ta famille choisit une position. On les fait tous ensemble, puis en les enchaînant.
- Inventer de nouvelles positions



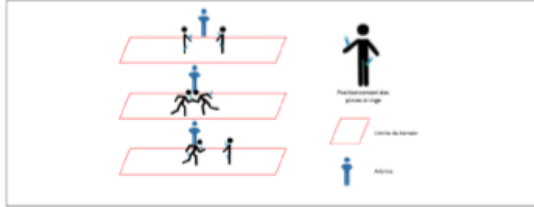
## ACTIVITE PHYSIQUE 23 ESCRIME PINCES A LINGE



### MATERIEL

- 4 pincés à lingé
- Une craie ou du ruban ou des écharpes ... Pour matérialiser les limites du terrain = environ 4m de long sur 1 m de large

### DISPOSITIF



Les 2 Joueurs se font face. Chaque joueur a une pince à lingé sur un avant-bras et une autre sur la cuisse opposée.

USEP62 - 16 rue Aristide BRIAND ARRAS  
delegue\_usep62@gmail.com  
06 50 93 53 39

### BUT DE L'ACTIVITE

Au signal de l'arbitre, j'essaie de prendre une pince à lingé à mon adversaire qui fait la même chose.

Quand un joueur réussit, le jeu s'arrête et le joueur marque 1 point.

La pince est remise en place, chacun se replace et le jeu reprend au signal de l'arbitre.

Au bout de 2 minutes, le joueur qui a marqué le plus de points gagne la manche.

Le premier joueur à remporter 3 manches gagne la partie.

#### REGLEMENT

Un joueur marque un point s'il récupère une pince à lingé de l'adversaire ou si l'adversaire sort du terrain.

Les joueurs ne peuvent pas s'attraper. Si un joueur attrape l'adversaire, il reçoit un avertissement.

Au bout de 2 avertissements, l'adversaire marque un point de pénalité.

Aucun coup volontaire n'est autorisé.

Seul l'arbitre valide les points et lance l'assaut.

### FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Organiser un tournoi ( si on est nombreux dans la famille !)

- Décider de faire plus ou moins de manches gagnantes pour remporter la partie

- Jouer au temps au lieu de jouer en manches

Bonne journée

**MARDI 19 MAI 2020**

« Il n'y a dans la vie que de l'exceptionnel. » Jules Renard

## FRANÇAIS

### DICTEE DE MOTS

Manteau - taillé - très - corps - déployé ( e ) - célébrer - habillé ( e ) - glisser - bataille - déesse - en train de - se poser - guerre

### GRAMMAIRE

#### L'ATTRIBUT DU SUJET

Accorde les attributs du sujet (ajoute les déterminants au besoin).

- Tes calculs me semblent correct... .
- Les dragons n'ont pas l'air menaçant... .
- Les prunes paraissent mur... .
- Marc et Sophie sont ... alpiniste... célèbre... .
- Cette élève devient-elle de plus en plus attentif...?

### CONJUGAISON

Conjugué les verbes au passé simple.

- Connaître, il >>>> .....
- Être, nous >>>> .....
- Aller, elles >>>> .....
- Faire, vous >>>> .....
- Tenir, je >>>> .....
- Vouloir, tu >>>> .....

## Écris ces phrases au plus-que-parfait.

- Les premières neiges arrivaient en octobre.
- Kim ne déteste pas le chocolat.
- Nous jouerons au tennis dans la matinée.
- Lucas a eu une note en histoire.
- Les élèves sont malades.

## ORTHOGRAPHE

Complète les mots avec «é», «è», «e».

- Les ...l...ves pr...nnent les ...scali...rs.
- J'ai envoy... ma l...ttre à ton anci...nne adr...sse.
- La conf...rence ...tait tr...s int...r...ssante.
- Mon p...re va se m...ttre en col...re.
- Apr...s le d...ss...rt, j'aime d...gust...r un caf...

## LECTURE COMPREHENSION DE DOCUMENTAIRE

Lire la fiche jointe et répondre aux questions

« La vitamine C ».

## MATHEMATIQUES

### PROBLEMES

Faire un problème de la fiche « un problème par jour ».

### CALCUL

MULTIPLICATION D'UN DECIMAL PAR UN ENTIER

N°11 p 66

### GEOMETRIE

LA SYMETRIE AXIALE

Faire le « cherchons ensemble ». p 142

## HISTOIRE

Recopier la leçon « les causes de la guerre »

Voir fiche jointe.

Ecouter le discours du Général de Gaulle lors de l'appel du 18 juin en utilisant le lien suivant :

<https://www.bing.com/videos/search?q=affiche+nbompage+%c3%a0+l%27appel+du+18+juin&&view=detail&mid=891AA915B8A4F8BAD768891AA915B8A4F8BAD768&&FORM=VRDGAR&ru=%2Fvideos%2Fsearch%3Fq%3Daffiche%2Bnbompage%2B%25c3%25a0%2BI%2527appel%2Bdu%2B18%2Bjuin%26FORM%3DHDRSC3>

(le recopier dans la barre de recherche) . et lire l'affiche qui est utilisée pour les commémorations.

Essayer de retrouver les mots du Général qui appelle à la résistance.

## ARTS VISUELS

## LES PAPIERS SCULPTES

Avec du papier, construire un bateau, et lui ajouter une figure de proue.

A l'instar de la Victoire de Samothrace, choisir un personnage ou un héros ou une héroïne qui donne à votre bateau toute sa grandeur et son prestige.

Vous pouvez aussi vous inspirer des bateaux de pirates, des grands explorateurs.



Ciseaux, colle, déchirements, scotch.... Tout est bon pour créer !

---

---